

# MASTER INFORMATIQUE DÉVELOPPEMENT ET VALIDATION DU LOGICIEL (DVL)

Résumé de la formation

**Type de diplôme** : MASTER 1 et 2

**Domaine ministériel** : Sciences

## Présentation

Plus d'infos

L'objectif de la formation consiste à former des professionnels du développement et de la validation des logiciels, avec une expertise particulière dans les activités du test logiciel. A ce titre, le diplômé intègre une carrière de cadre en Recherche et Développement, dans le domaine du service, de l'ingénierie et de l'édition logicielle.

***Vous trouverez les détails de la formation sur le site du CTU :***  
***<http://ctu.univ-fcomte.fr>***

## Savoir faire et compétences

- Analyser les besoins du client puis rédiger le cahier des charges fonctionnel (spécifications, délais, coûts, ...) et technique (technologie, architecture logicielle, ...) correspondant.
- Concevoir et développer des programmes et applications informatiques.
- Définir et réaliser les phases et procédures de tests techniques et fonctionnels de programmes et applications informatiques (planification, validation, ...).
- Superviser et coordonner la réalisation des campagnes de qualification tout au long du cycle de vie du logiciel (test unitaire, d'intégration, de non-régression, de conformité, de recette).
- Analyser les problèmes techniques et fonctionnels, proposer des correctifs et réaliser les mises en conformité techniques (en termes de fiabilité, conformité, sécurité, ...).

- Élaborer et rédiger les documents et supports techniques à destination des développeurs, des utilisateurs, des services informatiques, ...

- Définir, mettre en œuvre et assurer une veille technologique afin de détecter les nouvelles possibilités techniques et fonctionnelles offertes par le marché, ...

## Composante

Besançon : Université de Franche-Comté

### Lieu(x) de la formation

Besançon

### Contact(s) administratif(s)

Master Informatique en ligne M1 Contact 1362

Fax. 03.81.66.62.46

ctu-informatique@univ-fcomte.fr

<http://www-ctu.univ-fcomte.fr/>

