

# JAVA (INTRODUCTION)

Résumé de la formation

**Type de diplôme** : Non Diplomante

**Domaine ministériel** : Technologie - entreprise

## Présentation

Plus d'infos

En savoir plus

Fiche formation détaillée 

Réaliser un programme java en utilisant toutes les notions de bases.

Structurer vos programmes en réalisant des objets classés et répertoriés pour les utiliser dans tous vos programmes (classes, métahodes et packages).

Comprendre et utiliser les concepts forts de la programmation orientée objet tel que le polymorphisme, l'héritage, la surcharge (ou sur-casting), les interfaces ou encore l'abstraction de classe.

Gestion des erreurs en utilisant les exceptions dans vos programmes. Apprendre à documenter vos programmes et générer une documentation automatiquement (JAVADOC).

Réalisation d'interfaces graphiques en AWT et SWING.

La programmation des Threads et la gestion des entrées/sorties feront également partie de ce cours;

## Objectifs

Les données, les variables les opérateurs

Les instructions

Les fonctions

Les tableaux

Document object

Model

La gestion de fenêtre

L'objet document Le traitement de formulaire

Les évènements DHTML

## Savoir faire et compétences

L'acquisition des fonctions de bases en JAVA (instructions, conditions,...) mais aussi les notions fondamentales de la programmation orientée objet (polymorphisme, héritage, sur-casting et sous-casting)

## Informations supplémentaires

Du 1er au 28 février 2017

Tarif : 350 euros

## Conditions d'accès

connaître les bases de l'algorithmique, savoir utiliser les fonctions de base de votre système : gestion des fichiers et dossiers, lancement et contrôle des applications, paramétrage des variables (ex

## Composante

Lorraine : Université de Lorraine

## Contact(s) administratif(s)

Philippe Mory  
polytech-nancy-fc@univ-lorraine.fr