

LES JOURNÉES INNOVATIONS PÉDAGOGIQUES NORMANDES

29 & 30 MARS 2016

AMPHI DAURE • CEMU

L'université de Caen Normandie et la Région Normandie s'associent pour organiser l'édition 2016 des Journées Innovations Pédagogiques Normandes les **mardi 29 et mercredi 30 mars 2016**.

À l'ère du numérique, les enseignants et les formateurs doivent faire face à de nouvelles problématiques : l'évolution des outils numériques, la massification des enseignements et le besoin d'individualisation, le profil des étudiants, le changement des attitudes et des mentalités des apprenants. Les professionnels doivent s'adapter à ces nouveaux publics (Digital Natives) dont le rapport au savoir et à l'apprentissage a évolué. Comment réinventer ses pratiques pédagogiques, changer de posture ? Comment innover en pédagogie ?

Apports d'experts, retours d'expériences, partage de pratiques au quotidien, test d'outils : ces deux jours seront l'occasion d'échanger entre enseignants, chercheurs, formateurs sur les nouvelles formes d'apprentissage, d'imaginer les réponses de demain, tout en faisant un focus sur les problématiques d'évaluation et de positionnement à l'ère du numérique.

La première journée aura lieu à l'amphi Pierre Daure • campus 1, elle sera dédiée aux partages d'expériences.

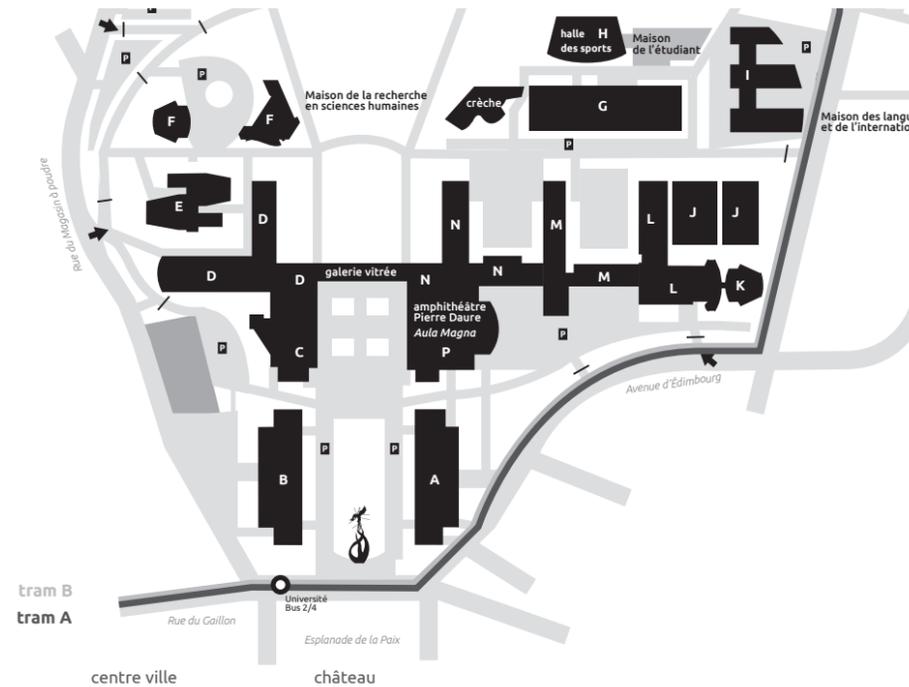
La seconde journée aura lieu dans les locaux du CEMU • campus 3 Ifs, elle sera dédiée aux ateliers (Agilité, réalité virtuelle, Moodle etc.)

L'équipe du **cemu**, service commun de l'université de Caen Normandie, dans le cadre de son **dispositif initiatic**, accompagne les enseignants au développement de leurs pratiques pédagogiques numériques et valorise les initiatives et les innovations pédagogiques.

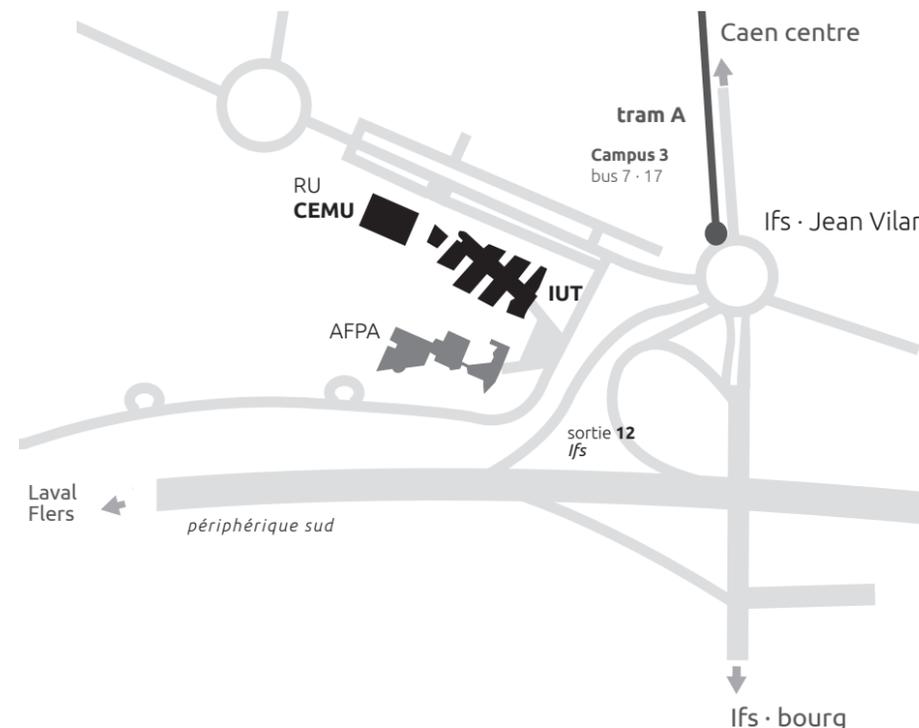
Communotic est un espace d'échange et de mutualisation développé et animé par la Région Normandie, pour aider les professionnels à développer des offres de formation multimodale et permettre ainsi d'apprendre en toute souplesse, grâce aux technologies et supports numériques.

INFORMATIONS PRATIQUES

Les Journées Innovations Pédagogiques Normandes auront lieu le 29 mars 2016 à l'amphi Pierre Daure • campus 1



le 30 mars 2016 dans les locaux du CEMU • campus 3 Ifs



Participation gratuite mais inscription nécessaire :

www.unicaen.fr/jipn2016



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE



LES JOURNÉES INNOVATIONS PÉDAGOGIQUES NORMANDES

29 & 30 MARS

2016

CONFÉRENCES

PITCHS

ATELIERS



INNOVATION PÉDAGOGIQUE
OUTILS NUMÉRIQUES
 APPRENTISSAGE EN LIGNE
E-PÉDAGOGIE 3D PITCHS
 PLATEFORME PÉDAGOGIQUE
MULTIMODALITÉ CLASSE
 VIRTUELLE **ÉVALUATION**
PAR LES PAIRS RESSOURCES
 ÉDUCATIVES OUVERTES **AGILITÉ**
 FORMATION MIXTE **CLASSE**
INVERSÉE APPRENTISSAGE
 COLLABORATIF **MOTIVATION**
 RÉALITÉ VIRTUELLE **SPOC**

MARDI 29 MARS 2016

9 H 30

« L'ÉCOLE » DANS UNE SOCIÉTÉ NUMÉRIQUE ! ET SI ON PARLAIT D'APPRENTISSAGE ?

Marcel Lebrun, université Catholique de Louvain, Belgique

10 H 30

POSITIONNEMENT ET AUTO POSITIONNEMENT : LES CLÉS DE RÉGULATION D'UN PARCOURS DE FORMATION MULTIMODALE

Jean Vanderspelden , ITG Formation, Rouen

11 H 15

PAUSE

11 H 30

LEARNING PITCH PITCHEZ VOTRE OUTIL PÉDAGOGIQUE EN 5 MN

Elise Lelièvre • Jean-Marc Routoure • Nadège Poisson, Jérôme Legrix Pagès • Anne-Emmanuelle Legrix Pagès • Denis Guezais, université de Caen Normandie • IRFA (et université de Rouen • université du Mans sous réserve)

12 H 30

BUFFET

14 H

LA RÉAFFIRMATION DES ENJEUX DE L'ÉVALUATION DES COMPÉTENCES

Patricia Arnault , Experte de la MiPNES, DGESIP, Ministère de L'Éducation Nationale, de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche, Université Poitiers

15 H

COLLABORER POUR APPRENDRE, APPRENDRE À COLLABORER

Retour d'expériences

Isabelle Grand • Jérôme Legrix Pagès • Jean-Luc Lambert, université de Caen Normandie
 Charles Aivar, École des Travaux Publics de Normandie

15 H 30

ÉVALUATION PAR LES PAIRS : DÉMARCHE, MÉTHODES, DIFFICULTÉS ET MASSIFICATION

Stéphane Amiard • Yamina Chikh, université d'Angers

16 H

TABLE RONDE : PRATIQUES D'ÉVALUATION

Expérimentation Proctor'U, Pierre Beust, université de Caen Normandie
 Evaluer un grand groupe, Cécile Le Coroller, université de Caen Normandie
 Construction d'un QCM progressif médecine, Véronique Gauthier, université de Caen Normandie
 Articulation entre outils et démarches, Elisabeth Schneider • Jean-Philippe Georget
 Positionnement et évaluations des apprentis en ligne, Denis Costard • Mathieu Osmont, CFA BTP

17 H

CLÔTURE

MERCREDI 30 MARS 2016

8 H 30

ACCUEIL & PETIT-DÉJEUNER

MU121

9 H

Atelier 1 :

Pédagogie et Agilité (MVP) : imaginez votre application pédagogique
 Équipe Caen Agile

MU010

Atelier 4 :

Moodle : évaluer mes étudiants
 Anne Garnavault

MU129

Atelier 6 :

Pédagogie et Agilité (Lego4Scrum)
 Équipe Caen Agile

11 H 15

11 H 30

Atelier 2 : Tester la réalité virtuelle et augmentée
 Jérôme Lamache

10 H 45

Atelier 5 :

Moodle : proposer des activités collaboratives à mes étudiants
 Émilie Lenel

12 H

12 H 15

12 H 15

BUFFET • ÇA PITCHE, ÇA VOTE !

MU121

13 H 30

Atelier 2 : Tester la réalité virtuelle et augmentée
 Jérôme Lamache

MU010

Atelier 4 : Moodle : évaluer mes étudiants
 Anne Garnavault

MU129

14 H 15

Atelier 7 :

Financer l'innovation pédagogique
 Samuelle Dilé & Éric Van Rompay

14 H 30

Atelier 3 BYOD* : App Inventor, créer son application sans codage. Développement de l'application retenue au buffet.
 Willy Leloutre

15 H 15

Atelier 5 :

Moodle : proposer des activités collaboratives à mes étudiants
 Émilie Lenel

16 H 15

16 H 45

16 H 30

17 H

CLÔTURE

* Bring Your Own Device : Apportez vos appareils personnels